

## PINGVIN KID NA LEDU

### NAVODILA ZA UPORABO

#### Opozorila:

1. Družabna igra je sestavljena iz več manjših delov, zato ni primerna za otroke, mlajše od 3 let in vse ostale, ki so nagnjeni k nošenju stvari v usta, zaradi nevarnosti zadušitve.

2. Igra je primerna za najmanj 2 igralca, od 3 let starosti naprej. Svetujemo igranje pod nadzorom staršev ali skrbnikov.

#### Pingvin Kid se predstavi

Dobrodošli na Antarktiki! Uradno se vam zahvaljujemo za nakup družabne igre Pingvin Kid na ledu, ki navdušuje najmlajše in mlade po srcu vseh starosti! Prosimo vas, da pred prvo uporabo skrbno preberete navodila in opozorila.

#### V kompletu:

Pingvin Kid, 4 podstavki za ledeno jezero, okvir za jezero, 2 kladivi, ledeni smerokaz, 19 temnih kock in 19 svetlih ledenih kock.



#### Kako deluje ledeni smerokaz?

Predno zavrtite kladivo, morate zavrteti ledeni smerokaz, ki vam pokaže, po katerih kockah lahko udarite:

1. zeleno polje pomeni, da morate udariti po katerikoli temni kocki,
2. oranžno polje vašo potezo preda naslednjemu igralcu,
3. svetlo modro polje določi katerikoli svetlo kocko,
4. vijolično polje pa izbiro prepusti vam!



#### Navodila za igranje

##### Pred začetkom igranja:

Najprej je potrebno sestaviti ledeno jezero. (1) Vse sestavne dele zložite ven iz škatle na ravno površino in okvir jezera obrnete na glavo. Vanj poljubno vstavite vse ledene kocke (1 je za rezervo). (2) Na okvir pritrdite vse 4 podstavke in jezero, pravilno obrnjeno, postavite na ravno podlago. (3) Če sta igralca 2, vsak dobi eno kladivo, ob jezero na ravno površino postavite ledeni smerokaz in na sredino sestavljenega jezera še Pingvina Kida.

##### Navodila za igro:

Pingvin Kid na ledu je odlična družabna igra za vse starosti, ker je enostavna za igranje, a hkrati zahteva dober razmislek pred vsako naslednjo potezo.

1. Poljubni prvi igralec udari na ledeno kocko po svoji izbiri. Poteza je zaključena, ko kocka pade iz okvirja.
2. Naslednji igralec mora pred svojo prvo potezo najprej zavrteti ledeni smerokaz, ki določi, katero barvo kock lahko udari. Točno katero kocko bo udaril, igralec vedno izbere sam.
3. Igralec, ki Pingvinu Kidu izbije tla pod nogami je poraženec, igralec, ki je uspel izbiti največ kock in vseeno obdržati Pingvina Kida na površju, pa je zmagovalec, v primeru, da igro igrata več kot 2 igralca.